

Lois du Jeu
Ligues Laval
Été 2019

Lois	Ligue D3 (Local)				Ligue Laval Lanaudière (LL-A)				Ligue LLL (AA)
	Soccer à 5	Soccer à 7	Soccer à 9	Soccer à 11	Soccer à 5	Soccer à 7	Soccer à 9	Soccer à 11	Soccer à 11
Catégories	U7 et U8	U9 et U10	U11 et U12	U13 et +	U8	U9 à 10	U11 et U12	U13 à U18	U13 et +
Ballon	U7: #3 et U8: #4	#4	#4	U13: #4 U14 et +: #5	#4	#4	#4	U13: #4 U14 à U18: #5	U13: #4 U14 et +: #5
Équipement	Selon lois FIFA				Les équipes devront faire connaître à la Ligue, avant le début de la saison, la couleur de leur équipement pour les matchs disputés à domicile. Les équipes devront respecter leur couleur lorsqu'ils joueront à domicile. En cas de conflit de couleur : Si l'équipe receveur porte les couleurs établies dans son cahier de charge, l'équipe visiteur doit changer de couleur. Si l'équipe receveur ne porte pas les couleurs établies dans son cahier de charge, l'équipe receveur devra changer de couleur de chandail. Le gardien de but doit porter des couleurs le distinguant des autres joueurs et de l'arbitre. L'arbitre doit porter un maillot de couleur différente des joueurs. Lunettes sports seulement.				Les clubs devront enregistrer dans PTS-Ligue les couleurs de l'uniforme à domicile de ses équipes, à la date mentionné au cahier d'inscription. La couleur de l'uniforme de l'équipe receveuse sera inscrite sur la feuille de match. En cas de conflit de couleur si l'équipe receveur porte les couleurs établies à son cahier de charge, l'équipe visiteur doit changer de couleur, sans quoi elle perdra par forfait. Si l'équipe receveur ne porte pas les couleurs établies à son cahier de charge, c'est l'équipe receveur qui doit changer de couleur de chandail, sans quoi elle perdra par forfait. Les gardiens doivent porter des couleurs les distinguant des autres joueurs et des arbitres. L'arbitre doit porter un maillot de couleur différente des joueurs excluant les gardiens. Lunettes sports seulement.
Joueurs									
- Sur le terrain									
- Minimum	4 Joueurs	5 Joueurs	6 Joueurs	7 Joueurs	3 Joueurs	5 Joueurs	6 joueurs	7 Joueurs	7 joueurs
- Maximum	5 joueurs	7 joueurs	9 joueurs	11 joueurs	5 joueurs	7 joueurs	9 joueurs	11 joueurs	11 joueurs
- Sur la feuille de match									
- Maximum	N/D	N/D	N/D	N/D	12 joueurs	16 joueurs	18 joueurs	18 joueurs	18 joueurs (20 joueurs pour le O35)
Carte d'affiliation	Aucun	Aucun	Aucun	carte ou liste électronique	Carte d'affiliation ou ID électronique PTS				Carte d'affiliation (physique ou électronique)
Joueur en retard	Le nom doit être sur la feuille de match (PTS ou manuscrite) Il peut participer à n'importe quel moment				Le nom doit être sur la feuille de match (PTS ou manuscrite) La vérification doit se faire avant le coup d'envoi de la 2ième demie				Le nom doit être sur la feuille de match (PTS ou manuscrite) La vérification doit se faire avant le coup d'envoi de la 2ième demie
Entraîneurs / gérants	Maximum de 3 personnes				Maximum de 3 personnes				Maximum de 3 personnes
	L'absence de l'entraîneur, le défaut de présenter les cartes d'affiliation ou la feuille de match ne peut entraîner l'annulation du match (il devrait cependant avoir une personne responsable présente dans la zone technique pour tout match juvénile).				Obligation d'avoir un entraîneur, adjoint ou gérant dans la zone technique en tout temps.				Obligation d'avoir un entraîneur, adjoint ou gérant dans la zone technique en tout temps sauf en senior s'il prend part au match comme joueur. Le match prend fin s'il n'y a pas d'officiel d'équipe.
Durée	2 X 25 minutes	2 X 25 minutes	2 X 25 minutes	U13-14: 2 X 35 minutes U15-16: 2 X 40 minutes U17 et +: 2 X 45 minutes	2 X 25 minutes	U9 et U10: 2 X 25 minutes	U11: 2 X 25 minutes U12: 2 X 30 minutes	U13-14: 2 X 35 minutes U15-16: 2 X 40 minutes U17-18: 2 X 45 minutes	U13-14: 2 X 35 minutes U15-16: 2 X 40 minutes U17 et +: 2 X 45 minutes
					Écart de 7 buts: l'arbitre devra demander aux officiels s'ils désirent poursuivre le match. L'arbitre mettra fin au match si ce n'est pas le cas. Dans tous les cas, le pointage deviendra immuable. Seules les sanctions disciplinaires seront comptabilisées.				Tonnerre: interrompre le match pour un maximum de 30 minutes.
					Un match doit durer au moins 75% du temps réglementaire pour être valide.				
Substitutions	Illimitées lors des situations suivantes: - but marqué - coup de pied de but - lors d'une rentrée de touche offensive (l'autre équipe peut aussi changer) - à la mi-temps				Illimitées lors des situations suivantes: - but marqué - coup de pied de but - lors d'une rentrée de touche offensive (l'autre équipe peut aussi changer) - à la mi-temps				Illimitées lors des situations suivantes: - but marqué - coup de pied de but - blessure (uniquement le joueur blessé) - à la mi-temps
	- lorsqu'un joueur est blessé (tout le monde peut changer). Si l'entraîneur est appelé sur le terrain, le joueur doit quitter le terrain à l'exception du gardien.				- lorsqu'un joueur est blessé (tout le monde peut changer). Si l'entraîneur est appelé sur le terrain, le joueur doit quitter le terrain à l'exception du gardien.				- lors d'une rentrée de touche offensive (l'autre équipe peut aussi changer)
Distance à respecter									
- Coup d'envoi	6 mètres	6 mètres	6 mètres	9.15 mètres	6 mètres	6 mètres	9.15 mètres	9.15 mètres	9.15 mètres
- Coup franc	6 mètres	6 mètres	6 mètres	9.15 mètres	6 mètres	6 mètres	9.15 mètres	9.15 mètres	9.15 mètres
- Coup de pied de but	6 mètres	6 mètres	6 mètres	9.15 mètres	6 mètres	6 mètres	9.15 mètres	9.15 mètres	9.15 mètres
- Coup de pied de coin	6 mètres de l'arc	6 mètres de l'arc	6 mètres de l'arc	9.15 mètres de l'arc	6 mètres de l'arc	6 mètres de l'arc	9.15 mètres de l'arc	9.15 mètres de l'arc	9.15 mètres de l'arc
- Coup de pied de réparation	7 mètres	7 mètres	7 mètres	11 mètres	7 mètres	7 mètres	11 mètres	11 mètres	11 mètres
Hors-Jeu	Aucun	Aucun	Oui	Oui	Aucun	Aucun	Oui	Oui	Oui
Période de grâce	Coupe U13 et +: Maximum de 15 minutes après l'heure fixée pour le début du match pour présenter la feuille de match, les cartes d'affiliation et avoir le nombre minimum de joueurs. Non spécifié pour la saison régulière mais on applique le même délai.				Maximum de 15 minutes après l'heure fixée pour le début du match pour présenter la feuille de match, les cartes d'affiliations et avoir le nombre minimum de joueurs.				Maximum de 15 minutes après l'heure fixée pour le début du match pour présenter la feuille de match, les cartes d'affiliation et avoir le nombre minimum de joueurs.
Feuille de match									Doit être signé par l'entraîneur à la fin du match