

Lois du Jeu  
Ligues Laval  
Été 2017

| Lois  | Ligue D3 (Local)  |  |   |  | Ligue D1 et D2 (A)  |  |  | Ligue LLL (AA)   |  |
|---|---|--|---|--|---|--|--|--|--|
|   | Soccer à 5  | Soccer à 7                                     | Soccer à 9  | Soccer à 11  | Soccer à 7  | Soccer à 9                                 | Soccer à 11  | Soccer à 9   | Soccer à 11  |
| Catégories  | U7  | U6 à U10                                       | U11 et U12  | U13 et +   | U8 à 10   | U11 et U12                                 | U13 et +   | U12  | U13 et +   |
| Ballon  | U7: #3  | U6 - U7: #3<br>U8 à U10: #4                    | #4  | U13: #4<br>U14 et +: #5  | U8 à U10: #4  | #4   | U13: #4<br>U14 et +: #5  | #4   | U13: #4<br>U14 et +: #5  |
| Équipement  | Selon lois FIFA   |  |   |  | Les équipes devront faire connaître à la Ligue, avant le début de la saison, la couleur de leur équipement pour les matchs disputés à domicile. Les équipes devront respecter leur couleur lorsqu'ils joueront à domicile. En cas de conflit de couleur : Si l'équipe receveur porte les couleurs établies dans son cahier de charge, l'équipe visiteur doit changer de couleur. Si l'équipe receveur ne porte pas les couleurs établies dans son cahier de charge, l'équipe receveur devra changer de couleur de chandail. Le gardien de but doit porter des couleurs le distinguant des autres joueurs et de l'arbitre. |  |  | Les clubs devront enregistrer dans PTS-Ligue les couleurs de l'uniforme à domicile de ses équipes, à la date mentionné au cahier d'inscription. La couleur de l'uniforme de l'équipe receveuse sera inscrite sur la feuille de match. En cas de conflit de couleur si l'équipe receveur porte les couleurs établies à son cahier de charge, l'équipe visiteur doit changer de couleur, sans quoi elle perdra par forfait. Si l'équipe receveur ne porte pas les couleurs établies à son cahier de charge, c'est l'équipe receveur qui doit changer de couleur de chandail, sans quoi elle perdra par forfait. <b>L'arbitre doit porter un maillot de couleur différente des joueurs et des gardiens de but. Lunettes sports seulement.</b> |  |
| Joueurs   |   |  |   |  |   |  |  |  |  |
| - Sur le terrain  |   |  |   |  |   |  |  |  |  |
| Minimum   | 4 Joueurs   | 5 Joueurs                                      | 6 Joueurs   | 7 Joueurs  | 5 Joueurs   | 6 joueurs                                  | 7 Joueurs  | 6 joueurs  | 7 joueurs  |
| Maximum   | 5 joueurs   | 7 joueurs                                      | 9 joueurs   | 11 joueurs   | 7 joueurs   | 9 joueurs                                  | 11 joueurs   | 9 joueurs  | 11 joueurs   |
| - Sur la feuille de match   |   |  |   |  |   |  |  |  |  |
| Maximum   | N/D   | N/D  | N/D   | N/D  | 16 joueurs  | 18 joueurs                                 | 25 joueurs   | 16 joueurs   | 18 joueurs (20 joueurs pour le O35)  |
| Carte d'affiliation   | <b>Aucun</b>  | <b>Aucun</b>                                   | <b>U11: aucun; U12 et +: cartes à partir du 15 juin</b> |  | <b>Carte d'affiliation</b>  |  |  | Carte d'affiliation (obligatoire aussi pour réserviste de A et/ou Local)   |  |
| Joueur en retard  | Le nom doit être sur la feuille de match <b>(PTS ou manuscrite)</b><br><b>Il peut participer à n'importe quel moment</b>  |  |   |  | Le nom doit être sur la feuille de match <b>(PTS ou manuscrite)</b><br>La vérification doit se faire avant le coup d'envoi de la 21ème demie  |  |  | Le nom doit être sur la feuille de match <b>(PTS ou manuscrite)</b><br>La vérification doit se faire avant le coup d'envoi de la 21ème demie   |  |
| Entraîneurs / gérants   | Maximum de 3 personnes<br><b>L'absence de l'entraîneur, le défaut de présenter les cartes d'affiliation ou la feuille de match ne peut entraîner l'annulation du match (il devrait cependant avoir une personne responsable présente dans la zone technique pour tout match juvénile).</b>  |  |   |  | Maximum de 3 personnes<br>Obligation d'avoir un entraîneur, adjoint ou gérant dans la zone technique en tout temps.   |  |  | Maximum de 3 personnes<br><b>Obligation d'avoir un entraîneur, adjoint ou gérant dans la zone technique en tout temps sauf en senior s'il prend part au match comme joueur. Le match prend fin s'il n'y a pas d'officiel d'équipe.</b>   |  |
| Durée   | U7: 2 X 20 minutes  | U7: 2 X 20 minutes<br>U8 à U10: 2 X 25 minutes | U11: 2 X 25 minutes<br><b>U12: 2 X 25 minutes</b>       | U13-14: 2 X 35 minutes<br>U15-16: 2 X 40 minutes<br>U17 et +: 2 X 45 minutes | U8 à U10: 2 X 25 minutes  | U11: 2 X 25 minutes<br>U12: 2 X 30 minutes | U13-14: 2 X 35 minutes<br>U15-16: 2 X 40 minutes<br>U17 et +: 2 X 45 minutes | U12: 2 X 30 minutes  | U13-14: 2 X 35 minutes<br>U15-16: 2 X 40 minutes<br>U17 et +: 2 X 45 minutes |
| Un match doit durer au moins 75% du temps réglementaire pour être valide. |   |  |   |  |   |  |  |  |  |
| Substitutions   | Illimitées lors des situations suivantes:<br>- but marqué<br>- coup de pied de but<br>- lors d'une rentrée de touche offensive (l'autre équipe peut aussi changer)<br>- à la mi-temps<br>- lorsqu'un joueur est blessé (tout le monde peut changer). Si l'entraîneur est appelé sur le terrain, le joueur doit quitter le terrain à l'exception du gardien. |  |   |  | Illimitées lors des situations suivantes:<br>- but marqué<br>- coup de pied de but<br>- lors d'une rentrée de touche offensive (l'autre équipe peut aussi changer)<br>- à la mi-temps<br>- lorsqu'un joueur est blessé (tout le monde peut changer). Si l'entraîneur est appelé sur le terrain, le joueur doit quitter le terrain à l'exception du gardien.   |  |  | Illimitées lors des situations suivantes:<br>- but marqué<br>- coup de pied de but<br>- blessure (uniquement le joueur blessé)<br>- à la mi-temps<br>Pour le U12, les substitutions sont aussi permises lorsqu'une équipe à une touche en sa faveur (l'autre équipe peut aussi changer)  |  |
| Distance à respecter  |   |  |   |  |   |  |  |  |  |
| - Coup d'envoi  | 6 mètres  | 6 mètres                                       | 6 mètres  | 9.15 mètres  | 6 mètres  | 9.15 mètres                                | 9.15 mètres  |  | 9.15 mètres  |
| - Coup franc  | 6 mètres  | 6 mètres                                       | 6 mètres  | 9.15 mètres  | 6 mètres  | 9.15 mètres                                | 9.15 mètres  |  | 9.15 mètres  |
| - Coup de pied de but   | 6 mètres  | 6 mètres                                       | 6 mètres  | 9.15 mètres  | 6 mètres  | 9.15 mètres                                | 9.15 mètres  |  | 9.15 mètres  |
| - Coup de pied de coin  | 6 mètres de l'arc   | 6 mètres de l'arc                              | 6 mètres de l'arc                                       | 9.15 mètres de l'arc   | 6 mètres de l'arc   | 9.15 mètres de l'arc                       | 9.15 mètres de l'arc   |  | 9.15 mètres de l'arc   |
| - Coup de pied de réparation  | 7 mètres  | 7 mètres                                       | 7 mètres  | 11 mètres  | 7 mètres  | 11 mètres                                  | 11 mètres  |  | 11 mètres  |
| Hors-Jeu  | Aucun   | Aucun  | Oui   | Oui  | Aucun   | Oui  | Oui  |  | Oui  |
| Période de grâce  | <b>Coupe U13 et +: Maximum de 15 minutes après l'heure fixée pour le début du match pour présenter la feuille de match, les cartes d'affiliation et avoir le nombre minimum de joueurs. Non spécifié pour la saison régulière mais on applique le même délai.</b>   |  |   |  | Maximum de 15 minutes après l'heure fixée pour le début du match pour présenter la feuille de match, les cartes d'affiliations et avoir le nombre minimum de joueurs. <b>Aucun retard permis pour les séries.</b>   |  |  | Maximum de 15 minutes après l'heure fixée pour le début du match pour présenter la feuille de match, les cartes d'affiliation et avoir le nombre minimum de joueurs.   |  |
| Feuille de match  |   |  |   |  |   |  |  | Doit être signé par l'entraîneur à la fin du match   |  |