



RÉSUMÉ DES LOIS DU JEU FUTSAL

Loi 1 Terrain de jeu

- ✓ La longueur (Ligne de touche) du terrain doit être comprise entre 25 m et 42 m.
- ✓ La largeur (Ligne de but) du terrain doit être comprise entre 16 m et 25 m.
- ✓ La surface de réparation doit avoir 6 mètres et au 6 mètres il doit y avoir un point de réparation.
- ✓ Un second point de réparation à 10 mètres de la ligne de but doit être prévu.

Loi 2 Ballon

- ✓ Le ballon est le ballon « FUTSAL » pour toutes les catégories.

Loi 3 Nombre de joueurs

- ✓ Tout match est disputé par deux équipes composées chacune de 5 joueurs au maximum, dont l'un sera le gardien de but.
- ✓ Le nombre maximum de joueurs qui peuvent être présents au match est de 12 joueurs.
- ✓ Le nombre de joueurs par équipe est de 5 pour débiter un match.
- ✓ Si l'une des 2 équipes compte moins de 3 joueurs (y compris le gardien de but), le match ne peut débiter, ou doit être arrêté.

Loi 4 Équipement des joueurs

- ✓ L'équipement des joueurs est le même que les lois du jeu FIFA. Il est important de noter qu'aucun bijou n'est accepté.

Loi 5 Arbitres

- ✓ Chaque match se dispute sous le contrôle d'un arbitre disposant de l'autorité nécessaire pour veiller à l'application des Lois du Jeu de Futsal.

Loi 6 Chronomètres *(Modifié pour le festival ARS Laval)*

- ✓ L'arbitre chronomètre la durée du match.
- ✓ L'arbitre prend en note les fautes cumulées par chaque équipe.

Loi 7 Durée du match *(Modifié pour le festival ARS Laval)*

- ✓ La durée du match sera de 25 minutes temps continu.
- ✓ Les équipes ont droit à un temps mort d'une minute pendant le match.

Loi 8 Coup d'envoi et reprise du jeu

- ✓ Le choix des camps est déterminé par un tirage au sort effectué au moyen d'une pièce de monnaie. L'équipe gagnant le tirage au sort choisit le but en direction duquel elle attaquera durant la première période.
- ✓ Un but ne peut être marqué directement sur un coup d'envoi.
- ✓ Tous les joueurs doivent se trouver dans leur propre moitié de terrain.

Loi 9 Ballon en jeu et hors du jeu

- ✓ Le ballon est hors du jeu quand :
 - Il a entièrement franchi la ligne de but ou la ligne de touche, que ce soit par terre ou en l'air
 - Le jeu a été interrompu par l'arbitre
 - Il touche le plafond
- ✓ Lorsque le ballon touche le plafond, le jeu reprend par une rentrée de touche accordée à l'équipe adverse du joueur ayant touché le ballon en dernier. La rentrée de touche est effectuée du point situé sur la ligne de touche le plus proche de l'endroit au-dessus duquel le ballon a touché le plafond.

Loi 10 But marqué

- ✓ Un but est marqué lorsque le ballon a entièrement franchi la ligne de but entre les montants de but et sous la barre transversale sous réserve qu'aucune infraction aux lois du Jeu Futsal n'ait été préalablement commise par l'équipe ayant marqué le but.

Loi 12 Fautes et incorrections (voir règlements FIFA Futsal)

- ✓ Un coup franc direct est accordé à l'équipe adverse du joueur qui, de l'avis de l'arbitre, commet par imprudence, témérité ou excès d'engagement, l'une des infractions suivantes. (voir règlements futsal)
- ✓ ***Le gardien de but, après avoir joué le ballon, ne peut pas le retoucher dans sa propre moitié de terrain sur une passe volontaire de son coéquipier avant que le ballon n'ait été joué ou touché par un adversaire.***

Loi 13 Coups Francs

Tous les coups francs

- Le coup franc (direct ou indirect) sera accordé à l'endroit où la faute a été commise. **Le joueur a 4 secondes pour s'exécuter.**
- Le ballon doit être immobile au moment d'être joué.
- Toutes les fautes sanctionnées par un CFD ou un CPR mentionnées dans la loi 12 sont des fautes cumulables.
- Les fautes cumulées par chaque équipe dans chaque période sont consignées dans le rapport de match.
- CFD à partir de la 6^e faute cumulée de chaque équipe.
Le joueur exécutant le coup franc doit botter le ballon avec l'intention de marquer un but; il ne peut passer le ballon à un autre joueur. Le tir doit être exécuté depuis le second point de réparation sauf exception stipulé dans la Loi 13

Loi 14 Coup de pied de réparation

- ✓ Un coup de pied de réparation est infligé à l'équipe qui, dans sa propre surface de réparation et lorsque le ballon est en jeu, commet l'une des infractions pour lesquelles un coup franc direct doit être accordé.
- ✓ Un but peut être marqué directement sur coup de pied de réparation.

Loi 15 Rentrée de touche

- ✓ Lorsque le ballon franchit entièrement la ligne de touche au sol ou en l'air, ou lorsqu'il heurte le plafond, une rentrée de touche est accordée à l'équipe adverse du joueur ayant touché le ballon en dernier. **Il aura 4 secondes pour s'exécuter.**
- ✓ Il existe un seul type de rentrée de touche : la rentrée de touche au pied.

Loi 16 Sortie de but

- ✓ Une sortie de but est accordée lorsque le ballon, touché en dernier par un joueur de l'équipe qui attaque, franchit entièrement la ligne de but adverse, que ce soit à terre ou en l'air et sans qu'un but ait été marqué conformément à la loi 10.
- ✓ Le ballon est dégagé à la main d'un point quelconque de la surface de réparation par le gardien de but de l'équipe qui défendait. **Le gardien a 4 secondes pour s'exécuter.**

Loi 17 Coup de pied de Coin

- ✓ Un coup de pied de coin est accordé lorsque le ballon, touché en dernier par un joueur de l'équipe qui défend, franchit entièrement la ligne de but, que ce soit à terre ou en l'air sans qu'un but ait été marqué conformément à loi 10.
- ✓ Un but peut être marqué directement sur coup de pied de coin, mais uniquement contre l'équipe adverse. **Le joueur a 4 secondes pour s'exécuter.**